

**ЗАТВЕРДЖЕНО**  
**Комісія Цифрового Автоспорту**  
**( КЦА ФАУ )**  
**02 квітня 2026 р.**

**АВТОМОБІЛЬНА ФЕДЕРАЦІЯ УКРАЇНИ**  
**КОМІСІЯ ЦИФРОВОГО АВТОСПОРТУ**

**ЧЕМПІОНАТ УКРАЇНИ З ЦИФРОВОГО РАЛІ-КРОСУ 2026 р.**

**Загальний регламент**

**Зміст**

- 1. ОРГАНІЗАЦІЯ ЧЕМПІОНАТУ УКРАЇНИ.**
- 2. ЕТАПИ ЧЕМПІОНАТУ УКРАЇНИ.**
- 3. АВТОМОБІЛІ ТА КЛАСИ**
- 4. РЕЄСТРАЦІЯ ВОДІЯ**
- 5. УЧАСТЬ В ЗМАГАННЯХ**
- 6. СИСТЕМА НАРАХУВАННЯ ОЧОК**
- 7. ПОВЕДІНКА ВОДІВ НА ТРАСІ**
- 8. СИГНАЛЬНІ ПРАПОРИ**
- 9. СХОДИ ТА ДИСКВАЛІФІКАЦІЇ.**
- 10. ПЕНАЛЬТІ ЗА ПОРУШЕННЯ РЕГЛАМЕНТУ**
- 11. ПРОТЕСТИ ТА АПЕЛЯЦІЇ**
- 12. КЛАСИФІКАЦІЯ ЗА РЕЗУЛЬТАТАМИ ЧЕМПІОНАТ УКРАЇНИ**
- 13. МЕДІА**
- 14. ДОДАТКОВА ІНФОРМАЦІЯ**
- 15. КАЛЕНДАР ЗМАГАНЬ**

**Терміни, що застосовуються в регламенті:**

- **Етап** — це основна частина змагання. Кожен етап складається з двох сесій. В першій сесії проходить Відбіркова кваліфікація, з якої в Другу сесію проходять 14 найшвидших пілотів, які далі змагаються в Хітах, Півфіналі, Фіналі, де набирають очки/ бали в особистий залік.

- **Джокер** - це спеціальна додаткова ділянка траси (петля), довша на 200 метрів за основну частину траси, яку кожен пілот зобов'язаний проїхати один раз протягом кожного заїзду.
- **Хіт** — це гонка на 5 кіл, де беруть участь 7 пілотів. Кожний етап в ключає в себе два Хіти. Перші 4 пілоти з кожного Хіта проходять у фінал етапу.
- **Півфінал** — це гонка на 6 кіл, в якій приймають участь пілоти, які не зайняли перші чотири місця у першому та другому Хітах. Два пілоти, що фінішували першим та другим у півфіналі, проходять у фінал.
- **Фінал** - це гонка на 10 кіл, в якій приймають участь 10 пілотів ( 4 переможця з першого Хіта, 4 переможця з другого Хіта та 2 переможця з Півфіналу).

## 1. ОРГАНІЗАЦІЯ ЧЕМПІОНАТУ УКРАЇНИ

1.1. Чемпіонат України з цифрового ралі-кросу 2026 р. (далі – ЧУ), офіційне змагання з віртуального автоспорту, яке визнане Автомобільною федерацією України (ФАУ), Комісією з цифрового автоспорту ФАУ (КЦА ФАУ) та проводиться в рамках реалізації статутних завдань ФАУ з розвитку цифрового автоспорту в Україні з забезпеченням дотримання регламентних документів ФАУ щодо віртуального автоспорту, [Правил Чесної Гри ФАУ](#) та законодавства України.

1.2. Чемпіонат України проводиться на платформі **iRacing** з дотриманням правил **FIA**, та регламентними документами ФАУ з цифрового автоспорту та під контролем Відповідальних осіб:

Ірина Кравець ([digital@fau.ua](mailto:digital@fau.ua)) (Ліцензія офіційної особи ФАУ 02.06.0003.26)

Кічук Іван ([vipgorinich@gmail.com](mailto:vipgorinich@gmail.com)) (Ліцензія члена ФАУ 28.0016.26)

1.3. Чемпіонат України складається з 5 етапів.

1.4. Чемпіонат України вважається таким, що відбувся, якщо в ньому взяли участь не менше 5 водіїв.

1.5. Офіційна дошка оголошень Чемпіонату України розміщується:

- у [Discord КЦА ФАУ](#)

1.6. Поточна інформація щодо Чемпіонату України публікується на офіційних сторінках КЦА ФАУ в соцмережах.

## 2. ЕТАПИ ЧЕМПІОНАТУ УКРАЇНИ

2.1. Чемпіонат України з ралі-кросу складається з **5 етапів**, які проводяться онлайн та з прямою трансляцією на ютуб, згідно з розкладом у календарі проведення змагань. (Регламент ЧУ. Розділ 15. "Календар"). Перерва між етапами складає не менше ніж 7 днів.

2.2. **Кожен етап складається двох окремих сесій**. Перша сесія складається з відбіркової кваліфікації. Друга сесія складається з практики, кваліфікації та чотирьох гонок.

2.3. **Відбіркова кваліфікація (перша сесія) проводиться для кожного етапу ЧУ.**

2.3.2. До відбіркової кваліфікації ( перша сесія) допускають всі спортсмени, що подали заявки на участь та є членами ФАУ та володіють ліцензією DRL. **Найшвидші 14 пілотів** проходять далі з Відбіркової кваліфікації ( перша сесія) до участі в **Другій Сесії (Хітах, Півфіналі та Фіналі змагань)** на конкретному етапі.

2.4. **В Другій сесії проводяться : вільна практика, кваліфікація, Хіт № 1 та Хіт № 2, Півфінал, Фінал**

2.4.1. **Вільна Практика** триває 5 хвилин;

2.4.2. **Кваліфікація** складає 3 кола і визначає розташування пілотів у хітах та на стартовій решітці;

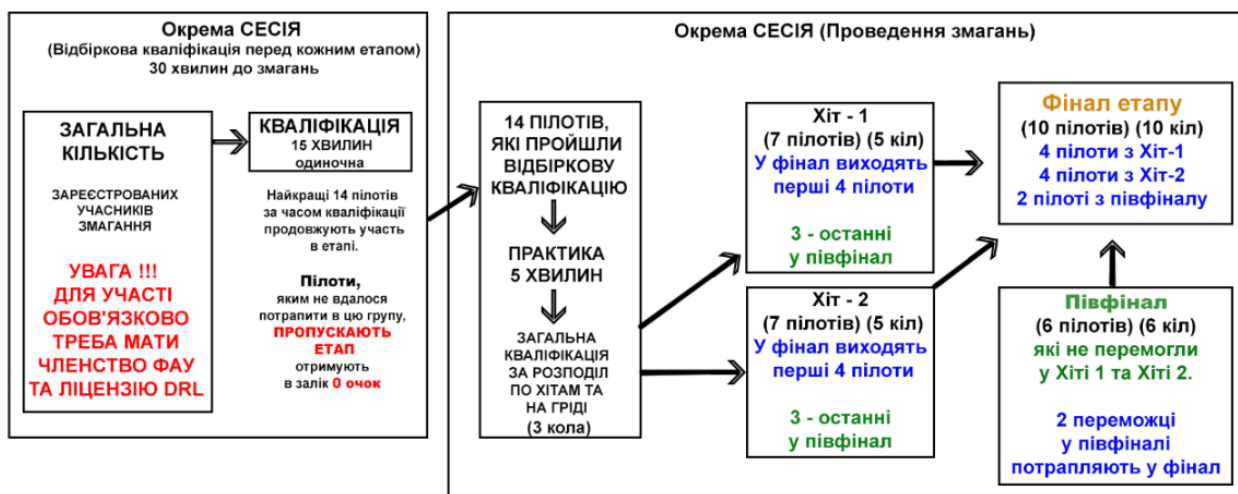
2.4.3. **Хіт № 1, Хіт №2.** В кожному Хіті стартує по 7 пілотів. Гонка в Хіті складає 5 кіл. Старт з місця. За результатами кожного з двох Хітів в фінал проходять перші чотири пілоти; в півфінал потрапляють останні три пілоти.

2.4.4. **Півфінал**, до якого потраплять загалом 6 пілотів, по три з кожного з двох хітів.. Гонка в Півфіналі складає 6 кіл. Старт з місця. За результатами заїздів у Півфіналі два перші пілоти потрапляють у Фінал етапу.

2.4.5. **Фінал**, до якого потраплять чотири пілоти з Хіта № 1, чотири пілоти з Хіта № 2, два пілоти з Півфіналу. Загалом 10 пілотів стартують у Фіналі етапу. Гонка в Фіналі складає 10 кіл. Старт з місця.

## 2.5. Схематичне зображення проведення змагань на кожному з етапів.

### СХЕМА ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ З РАЛІ-КРОСУ



## 3. АВТОМОБІЛІ ТА КЛАСИ

3.1 У Чемпіонаті України дозволена участь виключно на автомобілі **VW Beetle Lite (iRX)**, який входить в стандартний пакет симулятора iRacing.

**Налаштування автомобіля фіксовані.**

3.2. До початку змагань водій має підготувати свою унікальну ліvreю із кольорів (мінімум 3) та встановити бортовий номер (з двох цифр), які він обрав та зазначив у своїй анкеті на участь у ЧУ. У випадку порушення, пілот отримує 3 штрафних бали за кожен етап, на якому він приймав участь на непідготовленому авто (невірні кольори / не вірний номер).



3.3. Дозволено використовувати власні (кастомні) ліvreї з обов'язковим нанесенням шару з логотипами спонсорів та партнерів змагань, які співпрацюють з КЦА ФАУ, або офіційних брендів, які використовує FIA.

3.4. Заборонено використовувати зображення та тексти, що розпалюють національну, міжнаціональну, етнічну, релігійну, расову або статеву ворожнечу.

## 4. РЕЄСТРАЦІЯ ВОДІЯ

4.1 Особа, яка бажає взяти участь у Чемпіонаті України:

- повинна бути членом ФАУ ([посилання на вступ](#)),

-мати ліцензію DRL ([посилання на заяву](#))

- заповнити форму учасника змагань, де вказати номер своєї діючої ліцензії на 2026 рік – [заявка на участь у змаганнях](#)

4.2 Водій (пілот) може доєднатися до ЧУ на будь-якому етапі. Подати заявку можна не пізніше 4 годин до початку змагань.

4.3 Відповідальні особи мають право відмовити у реєстрації водію або заборонити йому участь в ЧУ, якщо водій, починаючи з 2022 року приймав участь у змаганнях з громадянами рф і білорусі, або висловлювався в підтримку країн агресорів.

## 5. УЧАСТЬ В ЗМАГАННЯХ

5.1. Участю в етапі ЧУ вважається вихід на стартову позицію в другій сесії у Хітах. Відбіркова кваліфікація (перша сесія) не рахується як участь в етапі ЧУ, а проводиться з метою відбору 14 найшвидших пілотів.

5.2. Фінішем вважається отримання сервером результатів від водія після завершення гонки.

5.3. Водії зобов'язані виконувати вказівки офіційних осіб або\та суддів по ходу проведення гонки.

5.4. В кожній гонці водій зобов'язан один раз проїхати **джокер-коло**. Невиконання цієї умови призводить до часового штрафу +30 секунд або у разі повторного порушення на одному етапі – до дискваліфікації.

5.5. Водій має право використовувати помічники в управлінні автомобілем.

5.6. Водій має право відізнати свою заявку на участь в Чемпіонаті та етапі не пізніше, ніж за 4 години до старту етапу.

5.7. Водії мають право при необхідності користуватись голосовим та текстовим чатами, передбаченими симуляторами. Проте заборонено зловживання ними.

5.8. Водії зобов'язані під час гонки забезпечити безпеку собі та іншим водіям згідно Розділу 7 цього Регламенту (ПОВЕДІНКА ВОДІЇВ НА ТРАСІ).

5.9. Заборонено використовувати нецензурні вирази в коментарях, чаті, та голосових каналах. Забороняється вживати образи і непристойні вирази на адресу інших водіїв, відповідальних осіб та порушувати «[Правила Чесної Гри ФАУ](#)». За порушення водії можуть отримувати попередження та/або дискваліфікацію рішенням Відповідальних осіб.

5.10. Водії мають право на подання протестів лише в офіційному Discord-каналі «КЦА ФАУ/Digital Autosport of Ukraine» в гілці ралі-крос «протести та апеляції»

<https://discord.com/channels/827138928687185930/1491836722567188660>

## 6. СИСТЕМА НАРАХУВАННЯ ОЧОК В ЧУ

6.1. Схема нарахування очок у **Кваліфікації (Друга сесія)**, що застосовується у ЧУ.

Місце	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Очок	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

6.2.. Схема нарахування очок у **Хітах**, що застосовується у ЧУ.

Місце	1	2	3	4	5	6	7
Очок	18	16	14	12	4	3	2

6.3 Схема нарахування очок у **Півфіналі**, що застосовується у ЧУ.

Місце	1	2	3	4	5	6
Очок	6	5	4	3	2	1

6.4. Схема нарахування очок у **Фіналі**, що застосовується у ЧУ.

Місце	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Очок	14	12	10	8	7	6	5	4	3	2

6.5. По завершенню кожної гонки пілотам, які приймали участь в етапі, будуть нараховуватись бали в таблицю за цією системою. Окремо будуть враховуватись штрафи.

6.6. Нарухування очок у [Загальну таблицю](#) відбувається після перевірки та затвердження відповідальними особами результатів всіх водіїв, з урахуванням штрафів, якщо такі мали місце.

6.7. У разі рівності очок за підсумками всіх етапів ЧУ, вище місце займає водій, який більше займав високих місць на всіх етапах. У разі нової рівності, порівнюються штрафи та сходи з дистанцій.

## 7. ПОВЕДІНКА ВОДІЇВ НА ТРАСІ

7.1 Водії зобов'язані вживати всіх необхідних заходів для уникнення зіткнень з автомобілями суперників.

7.2 Протягом всієї сесії водії повинні рухатися в межах гоночного полотна, крім випадків зупинки в межах траси, проведення піт-стопу або необхідності уникнення зіткнення.

7.3. Забороняється різке необґрунтоване сповільнення на трасі, що може призвести до зіткнення з учасниками гонків.

7.4. Забороняється створення перешкод іншим водіям при поверненні на гоночне полотно через її межі. Після виїзду на трасу та в разі наближення інших автомобілів, водій зобов'язаний рухатися вздовж краю треку, через який був проведений заїзд, не створюючи перешкод іншим водіям, які перебувають на треку.

7.5. При поверненні на гоночне полотно забороняється перешкоджати руху автомобілів на трасі, що наближаються з більшою швидкістю.

7.6. У разі пошкодження автомобіля водій зобов'язаний забезпечувати безпеку руху іншим учасникам гонки, направляючи свій автомобіль в бокси на ремонт. В разі неможливості самостійного продовження руху – екстрено переміститись в бокси через "ESC" вийти в "Меню боксів".

7.7. У разі зупинки в межах гоночного полотна після зіткнення водій має право відновити рух лише переконавшись, що це не завадить іншим водіям. Водій при цьому несе відповідальність за безпеку при відновленні руху.

7.8. У разі якщо автомобіль отримав пошкодження, що становлять небезпеку оточуючим автомобілям, водій зобов'язаний через "ESC" вийти в "Меню боксів".

7.9. Водій зобов'язаний пропустити автомобілі, які випереджають його на коло або більше, не створюючи жодних перешкод та якомога швидше.

7.10. Водій може здійснити обгін автомобіля (повернутися в лідируюче коло), якщо це не заважає боротьбі і не призведе до значної втрати часу водіями, які випередили його на коло або більше.

7.11. Водій, що здійснює обгін, повинен оцінювати дистанцію і не створювати аварійних ситуацій і навмисних контактів при обгоні.

7.12. Відповідальність за обгін лежить на водієві, який його ініціює, проте автомобілю якого випереджають, заборонено перешкоджати обгону, якщо це призведе до зіткнення.

7.13. При обороні позиції допускається одне відхилення від своєї траєкторії. Більш ніж одне відхилення вважається Блокуванням та підлягає покаранню. Захищаючи свою позицію таким чином, водій повинен залишити місце для суперника на тому боці гоночного полотна, з якої було зроблено перестроювання.

7.14. Обгін вважається завершеним, якщо відсутнє перекриття і рух автомобілів не призведе до контакту.

7.15. Водій, який сповільнює рух або відстає на коло, при наближенні швидшого автомобіля, який буде випереджати його на коло або більше, за правилами "Синіх Прапорів" повинен триматися своєї траєкторії, але зробити все можливе, щоб полегшити здійснення обгону.

7.16 Водій, який здійснює обгін повинен враховувати, що коловий або той, кого обганяють, не завжди має можливість пропустити в повороті. При обгоні, більш швидкий автомобіль, який буде випереджати на коло або

атакувати суперника, повинен залишати місце іншому водію на гоночному полотні, не змушуючи того залишати його межі.

7.17. При паралельному русі учасники повинні залишати один одному місце в межах гоночного полотна.

7.18. Водій, який не впорався з керуванням з різних причин, зобов'язаний не допустити контакт з іншими автомобілями, навіть якщо це означає для нього великий ризик програти гонку.

7.19. Заборонено боротьбу за межами гоночного полотна. Якщо обгін або захист позиції зроблені з виїздом за межі гоночного полотна всіма колесами, водії, що допустили виїзд, повинні повернути відіграну позицію.

7.20. Гальмування та контакт з водієм попереду і, як наслідок, виліт з гоночного полотна або розворот, розцінюється як жорстке порушення "умисне здійснення контакту". Водій, який помилився з точкою гальмування, щоб уникнути зіткнення з суперником, зобов'язаний зміститися в сторону і уникнути контакту, навіть ціною власних пошкоджень автомобіля.

7.21. Забороняється зміщення на гальмуванні, якщо автомобілі мають перекриття.

7.22. При старті з ходу забороняється необдумана поведінка в пелотоні, що може призвести до зіткнення з суперниками.

7.23. У випадках, коли сталося зіткнення пілотів на гальмуванні перед поворотом, і передня автівка розвернулася і не може одразу продовжити рух (необхідно розвернутись на 180 градусів), пілот авто позаду, який здійснив контакт, повинен зменшити швидкість та дочекатись, коли водій передньої автівки повернеться на трек, наздожене порушника, та має повернути йому зайняту позицію. Якщо водій, який зробив контакт, ігнорує це правило і не зупиняючись продовжує боротьбу, то відповідальні особи мають право оштрафувати порушника зняттям балів із залікової таблиці пілота.

7.24. Усі інциденти та спірні питання розглядаються відповідальними особами (переглядом ріплея та наданих пілотами відеофіксацій), які мають право оштрафувати пілота за порушення вищезазначених правил зняттям з пілота від 1 до 10 штрафних очок.

7.25. За постійне порушення пілотом поведінки на треку, ігнорування прапорів та умисні контакти з іншими пілотами на треку відповідальні особи мають право відсторонити пілота від подальшого проходження змагань.

## **8. СИГНАЛЬНІ ПРАПОРИ**

8.1. В гонках діють Правила Прапорів, що мають наступні значення:

Зелений прапор – Старт гонки/рестарт/умови безпечного треку або піт-лейн відкрито;

Жовтий прапор – Попередження про небезпеку на трасі. Обгін суперників попереду під жовтими прапорами заборонено.

Синій прапор з жовтою лінією – означає наближення швидшого автомобіля, що обганяє на коло. Пілот повинен посунутись в сторону та надати місце для проїзду швидшому автомобілю.

Біло-Чорний прапор - попереджає водіїв за виїзд з траси (off track), зрізку, зворотний рух по трасі. Вимагає від пілота повернутись на трек у правильному напрямку.

Білий прапор – Фінальне коло.

Картатий Прапор – Інформує про закінчення гонки. Автомобілі, що перетнули старт/фінішну лінію під ним, завершують гонку.

Чорний прапор – Видається автоматично симулятором або суддями за порушення правил гонки.

Чорний прапор з помаранчевим колом – Вимога повернення на піт-лейн для усунення механічних проблем.

Чорний прапор з двома перехрещеними білими лініями – дискваліфікація з гонки.

## **9. СХОДИ ТА ДИСКВАЛІФІКАЦІЇ**

9.1. У разі проблем, які виникли при частковій або повній відмові сесії /сервера, де більше ніж 5 пілотів не фінішували (DNF) під час проведення перегонів в будь-якому із заїздів (хіт1 /хіт2 /полуфінал /фінал) відповідальні особи мають право анулювати результати етапу та перенести його проведення на інший день або цього ж дня перезапустити змагання.

9.2. Будь-які технічні проблеми, які виникають на стороні водія, наприклад: обрив зв'язку, проблеми з програмою, вимикання світла і т.п., що виникли під час участі в перегонах, прирівнюються до непередбачених обставин, сходу водія та отримання їм статусу - DNF. Всі бали, отримані водієм на поточному етапі до моменту DNF, будуть збережені у заліковій таблиці.

## **10. ПЕНАЛЬТІ ЗА ПОРУШЕННЯ РЕГЛАМЕНТУ**

10.1. Участь двох і більше осіб з одного пристрою (облікового запису, акаунту, замість зареєстрованого пілота під його ніком поїхала інша особа) без повідомлення відповідальним особам тягне за собою дискваліфікацію на

етапі. А повторне порушення – дискваліфікацію в ЧУ з анулюванням набраних особистих очок.

10.2. Неповага, агресія, образи на адресу водіїв або відповідальних осіб, караються негайною дискваліфікацією на етапі.

10.3. Повторне порушення пункту 11.3 карається негайною дискваліфікацією з ЧУ.

## **11. ПРОТЕСТИ ТА АПЕЛЯЦІЇ**

11.1. Будь-який водій учасник ЧУ має право звернутися до відповідальних осіб з заявою про розгляд спірного питання, що виникло під час змагань: нарахування очок, помилки гри, тощо.

11.2 Заява подається тільки у каналі Діскорду КЦА ФАУ, в розділ - Протести та апеляції  
<https://discord.com/channels/827138928687185930/1491836722567188660>

11.3. Заява має бути описана текстом та підкріплена відео доказом (записом стріма / ріплея ) - наприклад зависання симулятора, виліт з сесії, дісконект.

11.4. Заява має бути подана не пізніше 24 годин після закінчення етапу.

11.5. Розгляд заяв проводиться відповідальними особами протягом наступних 48 годин після закінчення їх отримання.

## **12. КЛАСИФІКАЦІЯ ЗА РЕЗУЛЬТАТАМИ ЧЕМПІОНАТУ УКРАЇНИ ТА НАГОРОДЖЕННЯ**

12.1. У Чемпіонаті України сходинки в індивідуальному заліку визначаються за найбільшою сумою очок, набраних водієм за всі пройдені етапи.

12.2. Водій може на власний розсуд брати участь в етапах змагань, включених у залік Чемпіонаті України.

12.3. Водій вважається таким, що взяв участь у Чемпіонаті України, якщо він стартував (брав участь) щонайменше у одному етапі.

12.4. Для вирішення першості між водіями, які мають однакову загальну кількість у заліку, зазначено у пункті 6.7 регламенту ЧУ.

12.5. Призери, що посіли перше, друге, третє місце в індивідуальному заліку будуть нагороджені призами від партнерів та організаторів змагань.

## **13. МЕДІА**

13.1. ФАУ та КЦА ФАУ залишають за собою право на використання у своїй статутній діяльності фото-, відео- та аудіо матеріалів, які були зроблені на прямій трансляції або надавались водіями під час їх участі у Чемпіонаті України, та використовувати без обмеження за часом.

## 14. ДОДАТКОВА ІНФОРМАЦІЯ

14.1. Цей Регламент може бути змінений в будь-який час відповідальними особами.

14.2 Після внесення зміни відповідальні особи повинні повідомити пілотів не пізніше, ніж за 48 годин до початку Етапу.

## 15. КАЛЕНДАР ЗМАГАНЬ

### Перший етап

**Трек Daytona Rallycross and Dirt Road - Rallycross (Short)**

Дата та час проведення : 25.04.2026 о 21:00 (Kyiv)

### Другий етап

**Трек Wild West Motorsports Park**

Дата та час проведення 09.05.2026 о 21:00 (Kyiv)

### Третій етап

**Трек Winton Motor Raceway - Rallycross**

Дата та час проведення 23.05.2026 о 21:00 (Kyiv)

### Четвертий етап

**Трек [Legacy] Phoenix Raceway - 2008 - Rallycross**

Дата та час проведення 13.06.2026 о 21:00 (Kyiv)

### П'ятий етап

**Трек Daytona Rallycross and Dirt Road - Rallycross (Long)**

Дата та час проведення 27.06.2026 о 21:00 (Kyiv)

===== кінець тексту=====